

Домаћи задатак (кретање)

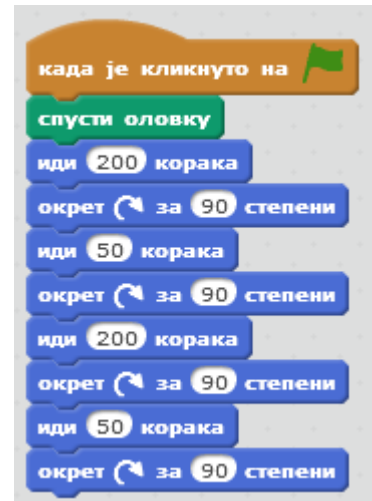
1. Допуни реченицу тако да буде тачна.

Програми чије се наредбе извршавају једна иза друге имају _____ структуру.

2. Напиши кратак одговор на следеће питање:

Коју фигуру ће нацртати програм на слици?

Одговор: _____



3. Направи програм у коме ће лик нацртати једнакостранични троугао. Из ког темена троугла ће лик кренути, нека је по твојој жељи.

