

Наредбе за понављање – петље (циклуси)

До сада смо користили алгоритме који су садржали наредбе поређане једне испод других као у некој линији – линијска структура.

Када је потребно да се једна или неколико наредби понавља, тада имамо циклични алгоритам који садржи наредбе за понављање – петље (циклусе) и то називамо циклична структура.

На пример, када је потребно да лопта иде горе па доле 10 пута. Или да се лик у програму креће за 10 корака више пута...

Наредбе за понављање налазе се у делу *Управљање*, а то су **Понављај** (за стално понављање) и **Понављај 10 пута** (где уместо 10 можемо ставити било који број).

Задатак за домаћи

НПК (написати програм који) црта помоћу петље испрекидану линију од 4 црте и 4 празнине, чије су и црте и размаци по 50 корака.

(за празнине користи наредбу )