

Увод у програмирање

Машине, рачунари, мобилни телефони и роботи могу се програмирати. Али програмирање представља и нову врсту писања - нових врста „текста“: интерактивних прича, игара, анимација и симулација. Лепота програмирања лежи у могућности да машташ и да испољаваш своју креативност.

Рачунари још увек не могу самостално да мисле. Рачунари су машине које следе наредбе и тако обављају различите задатке. Најпре се напише **алгоритам**. То је упутство које описује како се обавља неки задатак. На основу алгоритма, пишу се наредбе рачунару.

Програм је низ наредби рачунару како да изврши неки поступак. Програм се назива и апликација (нпр. програм (апликација) за обраду слика).

Језик на коме се пише програм назива се програмски језик.

Наредбе рачунарима пишу људи - програмери.

Скреч

Скреч (Scratch) је програмски језик за визуелно (блоковско) програмирање. Овде су наредбе у виду блокова који се ређају превлачењем. У Скречу можемо радити директно на сајту

<https://scratch.mit.edu>

или преузимањем (download) и инсталацијом програма са овог сајта.