

# Python

Користимо: за учење - сајт [petlja.org](http://petlja.org) и уџбеник,  
за израду програма - сајт [repl.it](http://repl.it) или програмско окружење IDLE Python.

## Аритметичке операције

Радња	Знак	Операција	Резултат
Сабирање	+	3+2	5
Одузимање	-	3-2	1
Множење	*	3*2	6
Дељење	/	45/5	9
		17/5	3.4
Цеобројно дељење	//	45//5	9
		17//5	3
Остатак при дељењу	%	17%5	2
Степеновање	**	3**2	9

Приказ на екрану добија се наредбом **print()**. Оно што треба приказати, ставља се између заграда.

Пример:

- **print(1+3)** приказаће резултат 4
- **print(21//8)** приказаће резултат 2
- Приказ текста – текст се ставља између наводника: **print("Zdravo")** приказаће *Zdravo*
- **print("Ana", "Maja", "Iva")** приказаће *Ana Maja Iva*

**Променљива** је место у меморији рачунара где смештамо неку вредност (број, слова...)

Променљивој сами измислимо одговарајуће име, на пример: *x, godina, broj\_cipela ...*

Вредност смештамо у променљиву знаком за доделу, а то је знак = . На пример:

*x = 10*

*godina = 2010*

*broj\_cipela = 39*

Име променљиве не сме да почиње бројем (9visina), не сме да садржи специјалне знакове (напр. dubina%) осим доње црте и не сме да садржи размак (број cipela). Може и овако: brojCipela.

Приказ вредности променљиве постиже се такође наредбом **print()** :  
print(x), print(godina), print(broj\_cipela).

Програм за сабирање два броја:

```
a=10
```

```
b=20
```

```
zbir=a+b
```

```
print("zbir je ", zbir)
```

(Код куће пробај на [www.repl.it](http://www.repl.it) клик на *Python* на дну веб странице).