

Ниске (стрингови)

Текст се састоји од слова (малих и великих), цифара, размака, интерпункцијских знакова и слично. Код програмирања, све те знакове једним именом називамо **карактери**.

Низ карактера чини **ниску** или **стринг**. Ниске се у програму записују између наводника. На пример, ниска је "Zdravo".

Операције над стринговима су сличне као и над бројевима.

Спајање две ниске: "abraка" + "dabra" је "abrakadabra".

Множење природним бројем: "ba"*2 је "baba"

За учитавање ниске (унос са тастатуре), употребљавамо функцију **input**. На пример: **ime = input("Unesi svoje ime: ")**

За учитавање целих бројева осим **input**, потребно је и **int**
prvi_sabirak = int(input("Unesi prvi sabirak: "))

Ако уносимо децимални број, онда уместо **int** користимо **float**
prvi_sabirak = float(input("Unesi prvi sabirak: "))

Дужина ниске тј. број њених карактера добијамо функцијом **len**: Напр: **len("Zdravo")** даје **6**.

Карактери у ниски имају своје редне бројеве од 0 па на даље. На пример: Ако је **x = "Zdravo svima!"** тада се **Z** може добити са **x[0]**, а **r** са **x[2]**.

Издавајање дела ниске: на пример

```
ime = "Predrag"
```

```
print(ime[2:5])
```

даје "edr" (позиција 2 се рачуна, а позиција 5 не).

За део ниске до њеног краја, напр: **ime[3:]** даје "drag"

Проналажење позиције неког карактера добијамо функцијом **find**. На пример:

```
ime_i_prezime = "Милица Маричић"
```

```
print(ime_i_prezime.find(" "))
```

даје 6. Ако неког карактера нема: на пример, **ime_i_prezime.find(",")** даје -1.

За бројање колико се пута неки карактер појављује користимо функцију **count**. Напр: **ime_i_prezime.count("a")** даје 2.